

# Βιομηχανικός Σχεδιασμός Αντικειμένων - Καινοτομία

Το εργαστηριακό πρόγραμμα του μαθήματος συνίσταται σε μια αναζήτηση και μελέτη καινοτόμου ή πρωτότυπου αντικείμενου με τη μέθοδο της πρωτοτυποποίησης και του ελέγχου της σχεδιασμένης μορφής του αντικείμενου. Το αντικείμενο μελέτης συνδέεται με τον διεθνή διαγωνισμό της Index (καινοτομία μικρού μεγέθους χρηστικού ή διακοσμητικού αντικείμενου, που υπηρετεί τις ανάγκες της καθημερινής πράξης -εργασία, αναψυχή, παιχνίδι, νοικοκυριό, συμβίωση, μόρφωση, μετακίνηση και επικοινωνία) ή και άλλων επίκαιρων διεθνών διαγωνισμών design.

Το αντικείμενο μελέτης για την ακαδημαϊκή περίοδο 2012-13 είναι

## ***Μοντελοποίηση – διασφάλιση ποιότητας καινοτόμου χρηστικού αντικείμενου.***

Το πρόγραμμα της εργαστηριακής μελέτης είναι το ακόλουθο :

<b><i>Ημερομηνία</i></b>	<b><i>Αντικείμενο εργαστηρίου</i></b>
	Ανάλυση καινοτόμων αξιώσεων και πρωτοτυπίας του αντικείμενου της μελέτης.
	Συγκριτική ανάλυση στοιχείων πρωτοτυπίας με τυχόν υπάρχοντα βιομηχανικά παραγόμενα χρηστικά ή διακοσμητικά προϊόντα.
	Υπολογισμός συνθετικού τρόπου κατασκευής της καινοτομίας.
	Εφαρμογή τεχνογνωσίας συστημάτων βιομηχανικής πρωτοτυποποίησης. (επίσκεψη σε βιομηχανική μονάδα παραγωγής προϊόντων)
	Εφαρμογή τεχνογνωσίας συστημάτων βιομηχανικής πρωτοτυποποίησης.
	Τεχνικές και 3D σχεδιάσεις πρωτοτυπίας.
	Τεχνικές και 3D σχεδιάσεις πρωτοτυπίας.
	Κατασκευή μοντέλου. Τροποποιήσεις.
	Κατασκευή μοντέλου. Τροποποιήσεις.
	Κιναισθητική και εργονομική δοκιμασία – παρατηρήσεις.
	Πρωτοτυποποίηση τελικού μοντέλου (σε Η/Υ ή συμβατική μοντελοποίηση) – σχεδίαση εμπορικού σήματος ή λογότυπου.
	Πρωτοτυποποίηση τελικού μοντέλου (σε Η/Υ ή συμβατική μοντελοποίηση) – σχεδίαση εμπορικού σήματος ή λογότυπου.
	Προοπτική απεικόνιση πρωτότυπου μοντέλου – σύνταξη οδηγιών χρήσης.